

Présentation de la section "animateur "

ANIMATEUR

CHAMP D'ACTIVITE & TACHES

L'animateur est un professionnel de la gestion de groupes et de projets. Il accueille et gère des groupes d'enfants, de jeunes, d'adultes, de personnes âgées, de personnes handicapées. Le rôle de cet acteur socioculturel consiste à socialiser ou insérer des jeunes ou des adultes et à susciter et stimuler leur créativité. L'animateur tient compte des besoins et de l'environnement du public. Il conçoit également des activités d'éducation permanente destinées à un public culturellement moins favorisé : information sur les aides ou les mesures d'accompagnement, formation et documentation. L'objectif est de développer la prise de conscience, l'analyse critique et la responsabilisation de ceux qu'il encadre.

DEBOUCHES

L'animateur est engagé dans des lieux très variés : centres culturels, mouvements d'éducation permanente, maisons de quartier, centres de jeunes ou maisons des jeunes, terrains d'aventure, centres d'expression et de créativité, ludothèques, médiathèques, bibliothèques, écoles de devoirs, lieux d'accueil extrascolaire, mouvements de jeunesse, centres sportifs, centres et villages de vacances, plaines de jeux, maisons de repos pour personnes âgées, services pour personnes handicapées, etc. Il travaille aussi bien à l'intérieur qu'à l'extérieur.

TITRE OBTENU

Certificat de qualification « Animateur » correspondant au certificat de qualification « Animateur » délivré par l'enseignement secondaire supérieur de plein exercice

ORGANIGRAMME

Présentation de la section "animateur "

